#include<iostream>

#include<Windows.h>

using namespace std;

//using namespace std;

//namespace Figures {

//

//class Figure {

//

//};

//

//class Rectangle :public Figure {

//

//};

//

//class Circle :public Figure {

//

//};

//

//}

//void main() {

// /\* Figures::Rectangle r;

// std::string a = "Salam";\*/

// //int cout = 1;

// //std::cout << cout << endl;

//

//}

//#include "Foo.h"

//#include "Goo.h"

//

//void main() {

// Foo::doSomething();

// Goo::doSomething();

//}

//namespace std {

// void MyBestMethod() {

// cout << "i am additional function for standart namespaces" << endl;

// }

//}

//

//

//using namespace Figures;

//void main() {

// Figures::Rectangle c;

// //std::MyBestMethod();

//

//}

//namespace Foo {

// namespace Goo {

// void DoSomething() {

// std::cout << "i do something for foo and goo" << std::endl;

// }

// }

//}

//

//void main() {

//

// Foo::Goo::DoSomething();

//

//

// }

//namespace Network {

// namespace HTTP {

// namespace HttpClient {

// class HttpClientRequest {

//

// };

// }

// }

//}

//namespace NHH = Network::HTTP::HttpClient;

//

//void main() {

// NHH::HttpClientRequest client;

// }